



UNIVERSIDADE CATÓLICA PORTUGUESA
Direcção de Sistemas de Informação

MANUAL DE UTILIZAÇÃO DO EQUIPAMENTO MULTIMÉDIA





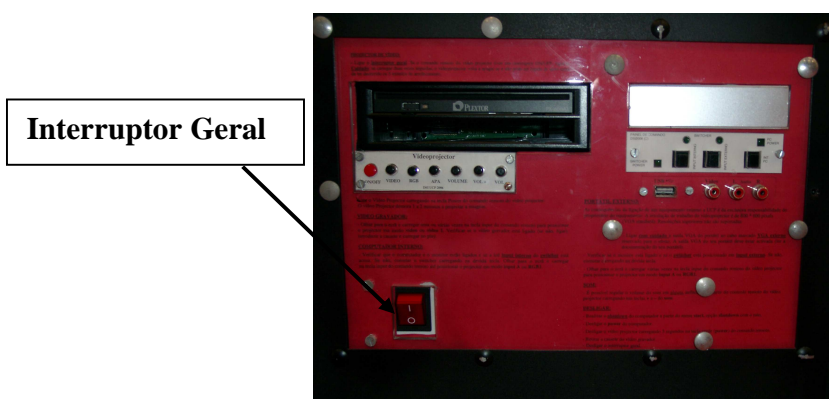
ÍNDICE

1.Descrição geral e activação do móvel multimédia	3
2.Activação do vídeo projector	4
3.Para seleccionar a imagem vinda do vídeo gravador	4
4.Para seleccionar imagem vinda do computador interno	5
5.Para seleccionar a imagem vinda do seu computador portátil	5
6.Entradas USB	6
7.Entradas Vídeo e Áudio	7
8.Como controlar o som	8
9.Como desligar os equipamentos	8

1.Descrição geral e activação do móvel multimédia:

O anfiteatro A1 está equipado com um videoprojector, colocado no tecto da sala. Este videoprojector está ligado por cabos a um móvel de controlo situado perto do quadro da sala. Este móvel reagrupa o comando do vídeo projector, um videogravador e um computador com várias extensões. Este computador vem equipado com leitor de CD-ROM/DVD, ecrã local, rato, um cabo para ligar o computador externo ao videoprojector e dispõe ainda de três tipos de entradas: USB, Vídeo e Áudio. O painel de comando dos móveis é representado na fotografia seguinte:

1.1.Activação do móvel:



Carregar no interruptor geral vermelho do móvel, conforme indicado na figura anterior.

O interruptor acende-se. Se o interruptor não ficar acesso, chamar o pessoal de segurança para controlar o quadro eléctrico da sala.



2.Activação do vídeo projector:

- **Cuidado:** se carregar duas vezes seguidas no interruptor ON/OFF, o videoprojector volta a apagar-se e não pode ser ligado novamente antes de terem decorrido os 5 minutos de arrefecimento;
- Ligar o videoprojector carregando durante 4 segundos seguidos no interruptor vermelho. O videoprojector demora 1 a 2 minutos a projectar a imagem. Abaixo está representado o comando do videoprojector.



3.Para seleccionar a imagem vinda do videogravador:

- Olhar para o ecrã e carregar uma ou várias vezes na tecla **VIDEO**, para posicionar o projector em modo **VIDEO**;
- Ligar o videogravador, se este não estiver já ligado. O videogravador está ligado quando aparece uma luz verde no canto superior esquerdo e o mostrador está activo. Introduzir a cassete e carregar na tecla **play**.

4. Para seleccionar a imagem vinda do computador interno:

- Verificar que o computador e o monitor estão ligados e se o led **Power** está aceso.
- Olhar para o ecrã e carregar na tecla **RGB** do comando do vídeo projector até posicionar o projector em modo **RGB1**

Tecla de RGB. RGB1 Pc da sala;
RGB2 Pc portátil.



Indicador computador ligado

Tecla para ligar o computador
da sala

5. Para seleccionar a imagem vinda do seu computador portátil:

- É da responsabilidade do proprietário a ligação de qualquer equipamento externo ao móvel da UCP;
- A resolução de trabalho dos videoprojectores varia de 800 * 600 pixels (VGA standard) a 1024 * 768 pixels (SVGA);
- Ligar, **com cuidado**, a saída VGA do portátil ao cabo marcado **VGA externo** reservado para o efeito. Este cabo encontra-se na parte traseira do móvel multimédia. Verificar se a saída VGA do seu portátil está activa (ler a documentação do seu portátil);
- Olhar para o ecrã e carregar na tecla **RGB** do comando do vídeo projector até posicionar o projector em modo **RGB2**



Tecla de RGB. Para portáteis deverá Estar em RGB2.

Indicador de Power Ligado

6. Entradas USB:

- É da responsabilidade do proprietário a ligação de qualquer equipamento externo ao móvel da UCP;
- Existe uma entrada USB específica para “Flash Disk” na fachada do móvel;
- Antes de utilizar os discos USB do tipo "Flash Disk" no móvel multimédia deverá desactivar a password, pois não tem permissões para fazê-lo neste equipamento;
- Ao inserir a "Flash Disk" na ranhura USB, é adicionada automaticamente uma nova drive ("Removable Disk"), podendo ter acesso à mesma através do "Windows Explorer";

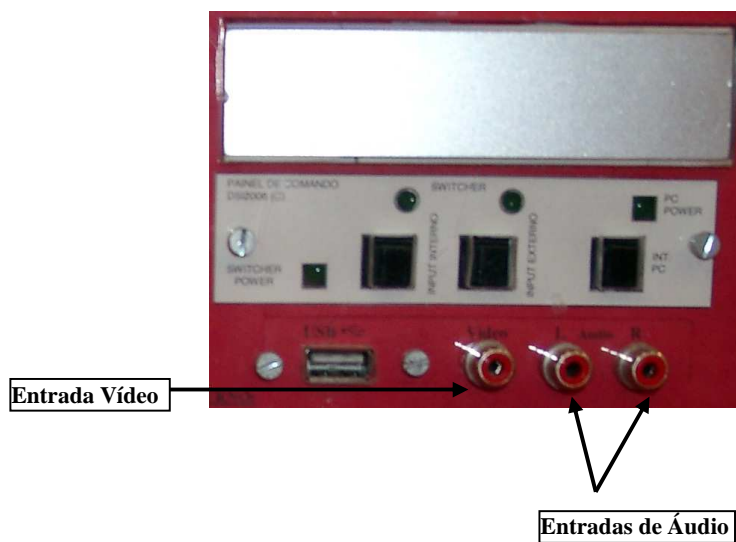


Flash Disc

7. Entradas Vídeo e Áudio:



- É da responsabilidade do proprietário a ligação de qualquer equipamento Video/Áudio externo ao móvel da UCP;
- Os cabos de ligação deverão ser os do equipamento externo;
- Para activar a entrada de Vídeo/ Áudio é necessário que o videogravador esteja ligado no programa L1 e o videoprojector em modo "VIDEO".





8. Como controlar o som:

- É possível regular o volume do som no anfiteatro a partir do controlo do videoprojector. Carregando na tecla VOLUME aparece uma barra de controlo de volume no canto inferior direito da projecção, de seguida carregue nas teclas VOL+ e VOL- caso pretenda aumentar ou reduzir o volume do som.

9. Como desligar os equipamentos:

- Realizar o **shutdown** do computador interno a partir do menu **start**, opção **shutdown**, com o rato;
- Desligar o videoprojector carregando 2 vezes seguidas na tecla ON/OFF do comando do videoprojector;
- Retirar a cassette do videogravador;
- Desligar o interruptor geral **do móvel**.

Interruptor Geral



Para concluir, agradecemos que qualquer avaria encontrada nos sistemas seja comunicada o mais rapidamente possível à DSI ou ao respectivo Serviço Escolar. Relembramos que a configuração do computador do móvel não pode ser alterada pelo utilizador. Desejamos-lhe um bom trabalho com os meios audiovisuais !

Contactos da DSI:

Tel.: +351 21 721 42 19

Horário Help Desk - das 9:00 às 13:00 e das 14:00 às 18:00

Extensão interna: 4509

Endereço de Internet: www.dsi.lisboa.ucp.pt

DSI

2011-07-26